

7. JEU de la CARTE

ENTAME <i>remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions</i>	
en COULEUR - sans parité - italien + <i>tête de S.</i>	à SANS ATOUT + 4 ^e meilleure - parité + <i>tête de S.</i>
- parité - 4 ^{ème} + petit sous H	

Souligner votre carte d'entame

en COULEUR à SANS ATOUT

<u>AR</u>	<u>R</u> V 10 x	A R V x x	D 10 9 x
<u>AR</u> x	R 10 9 x	A D V x	V 10 9 x
<u>RD</u> x	x x x	A V 10 9 x	10 9 8 x
<u>DV</u> x	x x x x	R D V x	x x x
<u>V</u> 10 x	x x x x x	R V 10 x	x x x x
<u>10</u> 9 x		D V 10 x	x x x x x
		A 10 9 8	

Jeu en FLANC *remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*

En COULEUR à SANS ATOUT

- appel direct	+ petite	- grosse 7*	+ petite	- grosse
- pas d'appel	- pair-impair		- pair-impair	
- 1 ^o défausse	+ Lavinthal	+ italien	+ Lavinthal	+ italien
-	-		-	
-				

CARTE de SYSTEME L B F <i>cerce CHARLES</i> Série 3.	
Nom .. <i>DECKERS V.</i>	N° de licence ... <i>73154</i>
Nom .. <i>VAHOORDE N.</i>	N° de licence .. <i>70849</i>

1. OUVERTURES (*remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions*)

Couleur	Nb min cartes	points	caractéristiques	réponses conventionnelles
1♣	2	M+		- 1SA = 8-10 H - 1♦ = pas de Maj 4° - ...
1♦	4	M+		
1♥	5	M+		- 1SA fitté + Bergen - 2♣ Drury + <i>L.S. Ambergü</i>
2♣	22 23		+ F. indéterm - Albarran + <i>Bisc.H. faible</i>	+ 2♦ relais - - As - points + <i>Pièfeuxye</i>
2♦	24+		+ F. Manche + Multi + <i>L.H. faible</i>
2♥	< M		- Faible	- 2SA force <i>15 H+</i>
2♠	< M		+ Muiderberg	-
3+	< M		<i>BARRAGE 7C</i>

1 SA	<i>15. -A H</i>	- régulier	<i>Puppet</i> + stayman : nbre réponses ... + texas Maj + texas min
2 SA	<i>20. -A H</i>	- régulier + Puppet	- Baron - stayman + texas Maj - 3♣ Niermeyer
3 SA	... H	+ min fermée	-

2. AUTRES CONVENTIONS SANS INTERVENTION

ADVERSE remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

+ Roudy	- Rebond	- Ping-pong
- 2 SA modérateur	- 3° coul forcing	+ 4° coul forcing
- Splinter	- Schön	-
-	-	-

3. ENCHERES DE CHELEM

Réponses	
- 4♣ Gerber	-
+ 4SA Blackwood	- As 30.41.2 - As+ Rois - As + Roi atout + 5 Clés - 1 As + 1 Chicane -
- 5SA Joséphine	
- 5SA Rois	-
- Rois roulante	-

4. CONTRE

sur ouverture couleur	position	Force	Caractéristiques
- Appel	2e	N...H ⁺	+ court ds couleur ouverture
- Appel	2e	A7...H ⁺	+ toutes distributions
- Appel	4e	...H ⁺	+ réveil après 2 passes
- Spoutnik	3e	...H ⁺	- autre Majeur - généralisé
- Rozenkrantz	4e	...H ⁺	- réponse à intervention n°2 : fit avec gros H
- Punitif			- à partir palier de ...
Sur ouverture 1 SA			
- Appel		Co. H ⁺ NV	- Majeures + couleur 6° Mijouuc
- Punitif	2eH ⁺	-

5. INTERVENTIONS sur ouverture adverse de 1 en

COULEUR remplacer (-) par (x) pour indiquer vos conventions

+ couleur sans saut	position	force	caractéristiques
+ couleur avec saut	+ 2e	N. H ⁺	longueur : .5c
+ bicolores	+ 4e réveil	... H ⁺	longueur : .5c
+ 1 SA	+ 2e	6... H ⁺	longueur : .6c
-	+ 2e		- Ghestem 5/5+ + Michael's Non Prélévalé
	+ 2e	A5. -A7 H	+ arrêt couleur ouvert.
	+ 4° réveil	3. -A4 H	+ arrêt couleur ouvert.

Intervention sur ouverture adverse à 1SA fort

- couleur naturelle	- 2SA appel mineures	+ 2* Landy Mollé
- Brozel	- DONT	-

Intervention sur ouverture 2 faible ou barrage à 3

..... NATUREL

6. REPONSES à OUVERTURE après Intervention adverse

1A / 1B /	- 1 couleur .6. H ⁺	+ 4 cartes	- collante 5 cartes
1A / 1B /	- cue-bid ... H ⁺	+ Fit F	- ...
1A / 1B /	+ contre Spoutnik		
1A / Contre/	+ surcontre 3.H ⁺	- couleur	- Truscott -Maj -min
1A / 1SA /	+ couleur NF... H ⁺	+ Lonydek	+ contre punitif .8 H ⁺
1SA / 2B /	- Lebensohl	- Rép. 3♣	+ Ruben Sobel.

COCHEZ les RÉPONSES qui correspondent à vos conventions, en remplaçant - par x, REMPLIR les « »